

Universität Mannheim
Fakultät für Mathematik und Informatik
Lehrstuhl für Praktische Informatik IV
Professor Dr. W. Effelsberg

Hauptdiplomklausur Informatik

September 1993 Teil: Technik verteilter Multimedia–Systeme (Gastvorlesung Dr. Steinmetz)

Name: Vorname:

Matrikel-Nr.: Semester: Fach:

Hinweise:

- a) Bitte füllen Sie sofort den Kopf des Deckblatts aus.
- b) Überprüfen Sie Ihr Klausurexamplar auf Vollständigkeit (5 Seiten).
- c) Es sind keine Hilfsmittel zugelassen.
- d) Zeit: 33 Minuten

Aufgabe	max. Punktezahl	Punkte
1	10	
2	9	
3	14	
Summe	33	

Aufgabe 1 [10 Punkte] *Architektur von verteilten Multimedia-Systemen*

Hybride verteilte Multimedia-Systeme sind durch separaten analogen AV-Datentransfer gekennzeichnet. Bei integrierten verteilten Multimedia-Systemen werden alle Daten über digitale Kanäle transferiert (siehe Abbildung).

Abb 7-2 und Abb 7-5 aus Steinmetz-Buch

Beschreiben Sie die Vor- und Nachteile der beiden Ansätze.

Aufgabe 2 [9 Punkte] *CD-ROM und CD-DA*

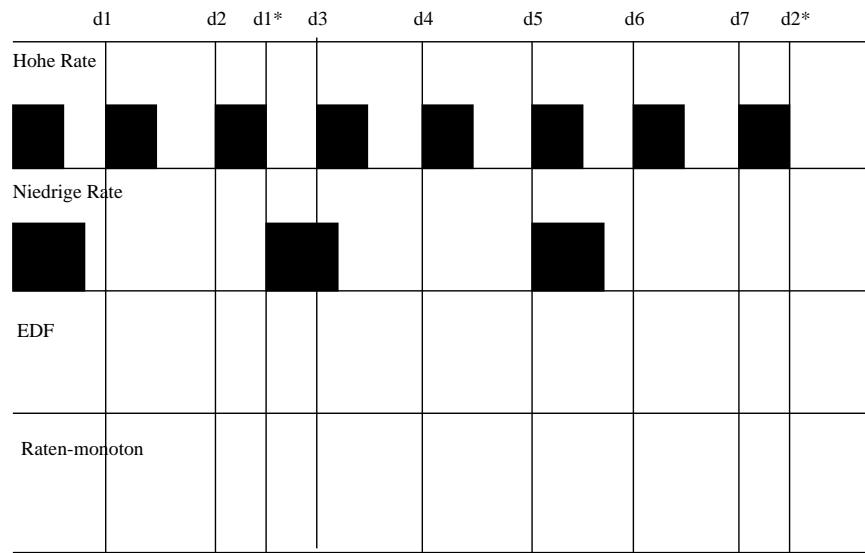
Erläutern Sie die Beziehung zwischen CD-ROM und CD-DA. Welches sind die Gemeinsamkeiten und Unterschiede? Wie hoch sind die Speicherkapazitäten und Transferraten?

Aufgabe 3 [14 Punkte] *Scheduling–Verfahren für kontinuierliche Datenströme*

Kontinuierliche Datenströme unterliegen dem Scheduling–Verfahren des Betriebssystems auf dem Multimedia–Host. Zwei bekannte Scheduling–Verfahren sind EDF (Earliest Deadline First) und RM (Rate Monotonic).

- a) Beschreiben Sie kurz die Funktionsweise der beiden Verfahren.

b) Betrachten Sie das folgende Beispiel:



Ergänzen Sie die integrierten Paketströme gemäß den beiden Verfahren in der Abbildung. Ist das Einplanen aller Pakete mit dem RM-Verfahren möglich?