

# Hauptdiplomklausur Informatik

September 1995

## Teil: Seminar Mensch-Maschine-Schnittstelle für Multimediasysteme [Pfeiffer]

Name: ..... Vorname: .....

Matrikel-Nr.: ..... Semester: ..... Fach: .....

### Hinweise:

- a) Bitte füllen Sie sofort den Kopf des Deckblatts aus.
- b) Überprüfen Sie Ihr Klausurexamplar auf Vollständigkeit (5 Seiten).
- c) Tragen Sie Ihre Lösungen soweit möglich direkt in die Klausur ein.
- d) Es sind keine Hilfsmittel zugelassen.
- e) Zeit: 33 Minuten

Aufgabe	max. Punktezahl	Punkte
1	18	
2	15	
Summe	33	

**Aufgabe 1** [18 Punkte] *VR - Virtuelle Realität*

- a) [9 Punkte] Welche drei Grundtypen von VR-Systemen kennen Sie? Nennen und beschreiben Sie sie kurz. Welche Arten von I/O-Hardware benötigt man jeweils grundsätzlich?

b) [5 Punkte] Was ist das Radiosity-Verfahren, und wozu wird es benötigt?

c) [4 Punkte] Was versteht man unter akustischem Rendering?

**Aufgabe 2** [15 Punkte] *IR - Information Retrieval*

- a) [5 Punkte] Beschreiben Sie den generellen Ablauf eines Information Retrieval Prozesses graphisch.
- b) [5 Punkte] Was versteht man unter Indexierung, und welche Techniken zur Indexierung kennen Sie?

- c) [5 Punkte] Was versteht man unter einem semantischen Netz, und wozu wird es beim Information Retrieval eingesetzt?