

**Lösungshinweise zur  
Teilprüfung  
Software- und Internettechnologie  
Programmierkurs 2  
Sommersemester 2005**

### Aufgabe 1: Verständnisfragen

- a) Ausgabe für `int a[] = {1,2,5,7}; printFeld(a, 4);` lautet 2 5 7  
mögliche korrigierte Funktion:

```
void printFeld(int*a, int n){
    int i=0;
    while(i<n)
        printf("%i ", a[i++]);
}
```

b)  $a = \underbrace{(12 \& 15)}_{(1)_10} + \underbrace{013}_{(11)_10} = 014 = (12)_{10}$   
 $b = \underbrace{12}_{(1100)_2} \& \underbrace{0x11}_{(00010001)_2} = 0$   
 $c = \underbrace{(a \wedge 13)}_{(1100)_2 \wedge (1011)_2} \mid \underbrace{15}_{(1111)_2} = \underbrace{15}_{(1111)_2}$   
 $d = c >> \underbrace{(b+1)}_1 = (0111)_2 = 7$

c) `void erhoeheGehalt(Angest* angest, int bonus){  
 angest->gehalt += bonus;  
}`

Beispielhafter Aufruf: `erhoeheGehalt(&klaus, 15)`

d) `mov 0(r10),r15  
add #2,r10`

### Aufgabe 2: C-Programmierung

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(void){

    int n;           /* Anzahl der Iterationen */
    unsigned long m; /* Indexvariable */
    unsigned long fak_m; /* m! */
    double e=0;       /* Naherung fuer e */

    /* Anzahl der Iterationen einlesen */
    printf("Anzahl der Iterationen : ");
    scanf("%u", &n);
    if (n < 1){
        printf("Anzahl der Iterationen muss groesser als Null sein.\n");
        return 1;
    } /* if */
    /* e berechnen */
    for (m=0; m < n ; m++){
        if (m==0){

```

```

        fak_m=1;
    } /* if */
else{
    fak_m=fak_m*m;
} /* else */

e = e + 1/(double)fak_m;

} /* for */

/* Ergebnis ausgeben */
printf("Eulersche Zahl e ist etwa %1.8f\n", e);
return 0;

} /* main */

```

## Aufgabe 3: Dynamische Datenstrukturen

- a) knoten\* neuerKnoten(unsigned int neuerWert, knoten\* links, knoten\* rechts){
- ```

knoten *new;
if ((links!=NULL && links->wert > neuerWert) ||
    (rechts!=NULL && rechts->wert <= neuerWert)) return NULL;
new = (knoten*) malloc(sizeof(knoten));
if (new == NULL) return NULL;
new->wert = neuerWert;
new->linkerSohn = links;
new->rechterSohn = rechts;
return new;
}

```
- b) void listeAbsteigend(knoten\* b, void (\*print)(unsigned int z)){
- ```

if (b==NULL) return;
listeAbsteigend(b->rechterSohn, print);
print(b->wert);
listeAbsteigend(b->linkerSohn, print);
}

```
- c) int zaehle(knoten\* b, unsigned int z){
- ```

if (b==NULL) return 0;
if (z > b->wert){
    return zaehle(b->rechterSohn,z);
} /* if */
return (b->wert == z) + zaehle(b->linkerSohn,z);
}

```

## Aufgabe 4: Sensorknotensteuerung

```

.alert:
    bis.b    #0x7,&0x0029      ; alle LEDs ausschalten
.loop: bic.b    #0x1,&0x0029      ; rot einschalten
    bis.b    #0x2,&0x0029      ; gruen ausschalten
    mov     #0xffff ,r14      ; Wartedauer setzen und warten
    mov     #0,r15
    call    #wait
    bic.b    #0x2,&0x0029      ; gruen einschalten
    bis.b    #0x1,&0x0029      ; rot ausschalten
    mov     #0xffff ,r14      ; Wartedauer setzen und warten
    mov     #0,r15
    call    #wait
    jmp     .loop

```

## Aufgabe 5: MSP430-Assembler

```

a)   for(i = 0; i < lengthA + lengthB; i++)
      if (aPos == lengthA)
          c[i] = b[bPos++];
      continue;
      if (bPos == lengthB)
          c[i] = a[aPos++];
      continue;
      if (a[aPos] < b[bPos])
          c[i] = a[aPos++];
      else c[i] = b[bPos++];

merge:
;; Parameter:
;; r8    Startadresse Feld a
;; r9    lengthA
;; r10   Startadresse Feld b
;; r11   lengthB
;; r12   Startadresse Ergebnisfeld c

;; lokale Variablen:
;; r4    i
;; r5    endPosA
;; r6    endPosB
;; r7    lengthA + lengthB

push    r4           ; Registerinhalte retten
push    r5
push    r6
push    r7

mov     r8,r5         ; Endposition Feld a initialisieren
add     r9,r5
add     r9,r5
mov     r10,r6         ; Endposition Feld b initialisieren
add     r11,r6
add     r11,r6
mov     r9,r7         ; r7 = lengthA + lengthB
add     r11,r7

        mov     #0,r4         ; i=0
for_i:  cmp     r7,r4         ; (lengthA + lengthB) - i berechnen
        jeq     endfor        ; if (i==lengthA + lengthB) goto loopend
if_aPos: cmp     r5,r8         ; if (a!=endposA)
        jne     if_bPos       ; goto b_pos
        mov     @r10+,0(r12)  ; *c = *(b++)
        jmp     loopend
if_bPos: cmp     r6,r10        ; if (b!=endPosB)
        jne     if_ab         ; goto ifab
        mov     @r8+,0(r12)  ; *c = *(a++)
        jmp     loopend
if_ab:   cmp     0(r10),0(r8)  ; if (*a >=*b)
        jge     else          ; goto else
        mov     @r8+,0(r12)  ; *c = *(a++)
        jmp     loopend
else:   mov     @r10+,0(r12)  ; *c = *(b++)
loopend: add    #1,r4         ; i++
        add    #2,r12        ; c++
        jmp     for_i

endfor: pop    r7           ; Registerinhalte wiederherstellen
pop    r6
pop    r5
pop    r4
ret

```