

**Lösungshinweise zur  
Teilprüfung  
Software- und Internettechnologie  
Programmierkurs 2  
Herbstsemester 2006/2007**

### Aufgabe 1:

- a) Die Ausgabe lautet 1. Mögliche korrigierte Funktion:

```
int occurs(int a[], int n){
    int i=n-1;
    while (i >= 0){
        if (a[i--]==42) return 1;
    }
    return 0;
}
```

- b) mögliche iterative Version:

```
int fibonacci(int n){
    int old1=0, old2=1, new=1, i=2;
    if (n==0) return 0;
    while (i <= n){
        new = old1+old2;
        old1=old2;
        old2=new;
        i++;
    }
    return new;
}
```

- c) Die rekursive Version hat eine Laufzeit von  $\Theta(2^n)$ , die iterative Version benötigt  $\Theta(n)$  Zeit.
- d) Ersetze `int a[]` durch `int *a` und `a[i]` durch `*(a+i)`.

### Aufgabe 2:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char **argv){
    int start_h, start_min, end_h, end_min;
    int start_in_mins, end_in_mins;
    int diff, diff_h, diff_min;

    if (argc < 5){
        printf("Benutzung: diff start_h start_min end_h end_min\n");
        return 1;
    } /* if */

    start_h = (int)atoi(argv[1]);
    start_min = (int)atoi(argv[2]);
    end_h = (int)atoi(argv[3]);
    end_min = (int)atoi(argv[4]);

    if (start_h < 0 || start_h > 23 || end_h < 0 || end_h > 23 ||
        start_min < 0 || start_min > 59 || end_min < 0 || end_min > 59){
        printf("Ungültige Eingabe.\n");
        return 1;
    } /* if */
}
```

```

start_in_mins = start_h * 60 + start_min;
end_in_mins = end_h * 60 + end_min;

diff = end_in_mins - start_in_mins;
diff_h = diff / 60;
diff_min = diff % 60;

printf("Die Veranstaltung dauert %i Stunde(n) und %i Minute(n).\n",
      diff_h, diff_min);

return 0;
} /* main */

```

### Aufgabe 3:

```

a) int** create(int l, int n){
    int i;
    int **C = (int**)malloc(l * sizeof(int*));

    if (C==NULL) return NULL;
    for (i=0 ; i < l ; i++){
        C[i] = (int*) calloc(n,sizeof(int*));
        if (C[i]==NULL){
            int j;
            for (j=0 ; j < i ; j++){
                free(C[j]);
            } /* for j */
            free(C);
            return NULL;
        } /* if */
    } /* for */
    return C;
}

b) int isNull(int** A, int l, int n){
    int i,j;
    if (A==NULL) return 0;
    for (i=0 ; i < l ; i++){
        for (j=0 ; j < n ; j++){
            if (A[i][j]!=0) return 0;
        } /* for j */
    } /* for i */
    return 1;
}

c) int** mult(int** A, int** B, int l, int m, int n){
    int i,j,k;
    int **C;

    if (A==NULL || B==NULL) return NULL;

    C = create(l,n);
    if (C==NULL) return NULL;

    if (isNull(A,l,m) || isNull(B,m,n)) return C;

    for (i=0 ; i < l ; i++){
        for (j=0 ; j < n ; j++){
            for (k=0 ; k < m ; k++){
                C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
            } /* for k */
        } /* for j */
    } /* for i */
    return C;
}

```

```

d) void destroy(int** C, int l, int n){
    int i;
    if (C==NULL) return;
    for (i=0 ; i < l ; i++) free(C[i]);
    free(C);
}

```

## Aufgabe 4:

- a) Nein, `mov @r10+,r11` inkrementiert `r10` um 2.
- b) `r10` hat den Wert `0xf`, `r11` den Wert `0x8`
- c) Nein, weil ein Befehl zusammen mit seinen Argumenten auch länger als 2 Bytes sein kann.

## Aufgabe 5:

```

binarySearch:
    ;; Parameter:
    ;; r8 Startadresse Feld A
    ;; r9 Laenge des Felds
    ;; r10 gesuchtes Element x
    ;; r11 Ergebnis

    ;; lokale Variablen
    ;; r9 r
    ;; r12 l
    ;; r13 m
    ;; r14 &(A[m]);

    push r9                ; Registerinhalte sichern
    push r12
    push r13
    push r14

    mov #0,r12             ; l=0
    sub #1,r9              ; r=n-1
    mov #0,r11
loop:  cmp r12,r9           ; while (l<=r)
    jl end

    mov r9,r13             ; m = (l+r)/2
    add r12,r13
    rra r13

    mov r13,r14            ; r14 = &(A[m])
    add r13,r14
    add r8,r14

    cmp @r14,r10           ; if (A[m]==x)
    jeq found
    jl less
    mov r13,r12            ; l=m+1
    add #1,r12
    jmp loop
less:  mov r13,r9           ; r=m-1
    sub #1,r9
    jmp loop

found: mov #1,r11
end:   pop r14              ; Registerinhalte wiederherstellen
    pop r13
    pop r12
    pop r9
    ret

```