

Große Übung Praktische Informatik 1

2006-02-02

Holger Füßler

fuessler@informatik.uni-mannheim.de

<http://www.informatik.uni-mannheim.de/pi4/people/fuessler>

1: Announcements / Orga

Termine etc.

- Scheinklausur: 9. Februar S108 15:30
pünktlich 90Minuten
- Modulklausur: 9. März 100Minuten
- 2-3 Tutoren werden eine Q&A Sitzung vor
der Modulklausur machen. Genaue
Termine werden noch bekannt gegeben

Klausuren

- Stoff ist die gesamte Vorlesung!
- Schwerpunkt liegt auf Fragestellungen, die im Rahmen des Übungsbetriebes angesprochen wurden.
- Modul und Scheinklausur haben eine gewisse Themen-Überdeckung, jedoch werden auch unterschiedliche Themen zu finden sein.

Klausurzulassung

- heute morgen waren es so grob Hundert zugelassene
- Herzlichen Glückwunsch!
- die „nicht zugelassenen“ sollten darauf achten, die Übung nachzuholen, wenn sie das Modul schreiben wollen

Evaluation

- noch nicht statistisch ausgewertet
- auf den ersten Blick:
 - Robert Schiele: sehr gut
 - Holger Füßler: mäßig

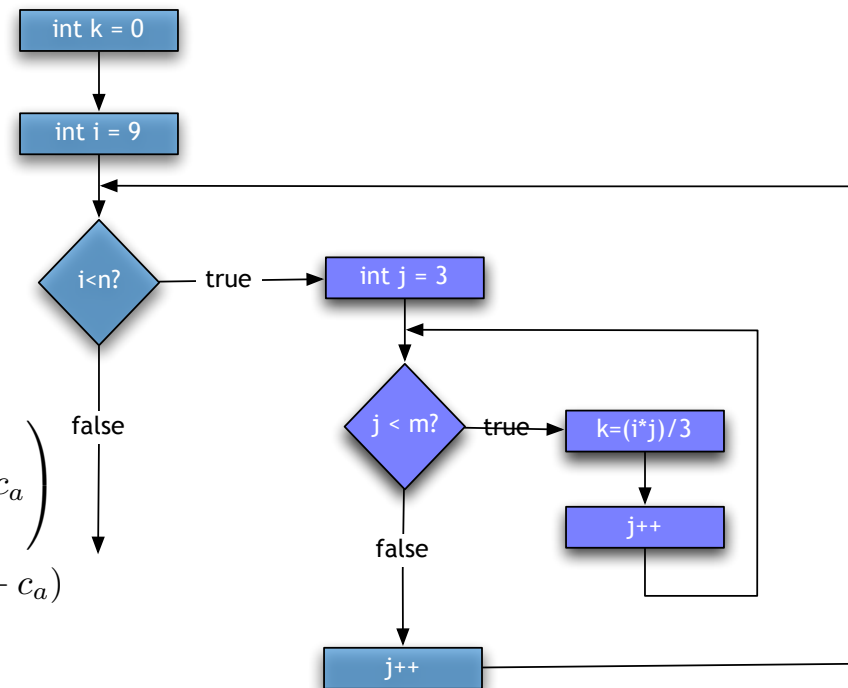
2: Übungsblatt 11

Blatt 11 / Aufgabe 1

```
public static void methA(int n, int m) {  
    int k = 0;  
    for (int i = 9; i < n; i++)  
        for (int j = 3; j < m; j++)  
            k = (i*j)/3;  
}
```

$$\begin{aligned} C &= 2c_z + c_c + \sum_{i=9}^{n-1} \left(c_z + c_c + \sum_{j=3}^{m-1} (3c_a + c_z + c_c) + c_a \right) \\ &= 2c_z + c_c + (n-9)(c_z + c_c + (m-3)(2c_a + c_z) + c_a) \\ &= c_1 + (n-9)(c_2 + (m-3)(c_3)) \\ &= c_1 + (n-9)(c_4 + c_3m) \\ &= c_1 + c_4n - 9c_4 + c_3nm - 9c_3m \\ &= c_1 + c_4n + c_5m + c_3nm \end{aligned}$$

$$O(C) = O(nm)$$



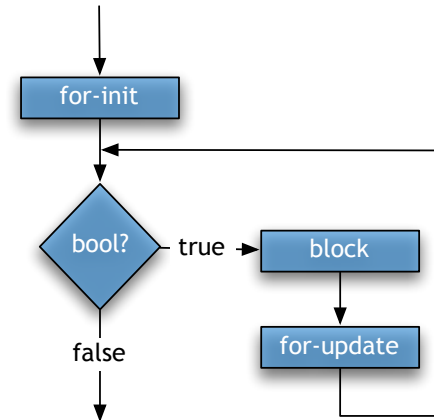
+ einmal Methodenaufruf

methA Komplexität

- Fallunterscheidungen sind für Komplexität irrelevant, da $O()$ -Notation eine Grenzwertbetrachtung ist.
- Anwendung der O-Kalkül Rechenregeln

methB

```
public static void methB(int n, int m) {  
    int k = 0;  
    m = 150;  
    for (int i = 2; i < n; i++)  
        for (int j = 2; j < m; j++)  
            k = (i* j )/2 + 9;  
}
```



$O(n)$

methC

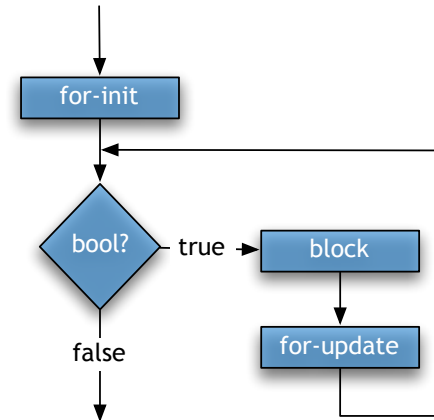
```
public static void methC(int n, int m)
{
    int k = 0;
    for (int i = 1; i < n; i++)
        for (int j = 1; j < m; j <<= 1)
            k = (i * j) / 3 - 4;
}
```

m=2,3,4	1
m=5,6,7,8	2
m=9,10,11,12,13,14,15,16	3

$O(n \log m)$

methD

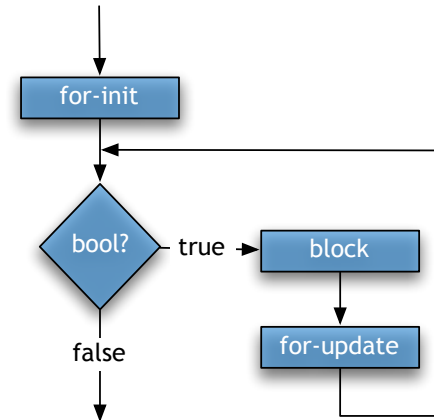
```
public static void methD(int n, int m)
{
    int k = 0;
    n = 150;
    for (int i = 1; i < m; i++)
        for (int j = i % n; j > 0; j--)
            k = (i*j)/3;
}
```



$O(m)$

methE

```
public static void methE(int n, int m)
{
    int k = 0;
    n = 150;
    for (int i = 1; i < m; i++)
        for (int j = i ; j > 0; j --)
            k = (i * ( j+2 ) ) / 3;
```



$O(m^2)$

Blatt 11 / Aufgabe 4a

Aufgabe 4 a)

4 Punkte

Eine Methode mit der Signatur `boolean isNMatrix(int[] [] matrix, int n, int m)` soll prüfen, ob eine übergebene `int[] []`-Variable eine gültige $n \times m$ Matrix ist. Analysieren Sie, was alles schief gehen kann, und spezifizieren Sie einen sinnvollen **black-box-test** für diese Methode in Form eines Java-Programms, das eine Fehlermeldung ausgibt, wenn die Methode nicht wie erwartet arbeitet.

- Black-Box Test: Ich kenne den Inhalt eines Moduls nicht, sondern weiß nur, wie ich es benutze und was es machen soll.
- Also: Ich schreibe meine Annahmen über das Programmverhalten auf, benutze das Modul entsprechend, und überprüfe ob der Effekt wie gewünscht ist.
- Beispiel: Die Methode sollte `false` zurück geben, wenn man sie mit `isNMatrix(null, n, m)` aufruft.

Blatt 11 / Aufgabe 4a

- vollständig: geht nicht
- sinnvoll: Ich überprüfe Sonderfälle
 - `matrix = null` -> `false`
 - `anzahl zeilen ungleich n` -> `false`
 - `matrix mit unterschiedlich langen zeilen` -> `false`
 - `anzahl spalten ungleich m` -> `false`
 - `korrekte Matrix` -> `true`
- für `n,m` sollte bei allen tests größer als eins sein

Nachteil

- ja nach Implementierung könnten noch kompliziertere Bugs drin sein. (siehe Microsoft Windows)
- Deshalb testet man in der Regel unter Kenntnis des Source-Codes. (siehe Linux)

Blatt 1 / Aufgabe 4b

Aufgabe 4 b)

6 Punkte

Gegeben sei folgende Methode zur Umrechnung von Oktalziffern in eine Dezimalzahl. Testen Sie diese Methode als *white-box*, einmal als Anweisungs- und einmal als Wege-Test, d.h. definieren Sie eine Menge von Eingabedaten / Funktionsaufrufen, die die für diese Tests erforderlichen Kriterien erfüllen. Erstellen Sie hierfür zuerst ein Flussdiagramm. Wie hängt die Anzahl der Wege durch den Programmfluss von `octals.length` ab?

```
public static int getDecFromOct(int[] octals) {  
4   int retval = 0;  
   if (octals == null)  
       retval = -1;  
   else {  
       for (int i = 0; i < octals.length; i++) {  
9           if (octals[i] < 0)  
               retval = -1;  
           if (octals[i] > 7)  
               retval = -1;  
       }  
14      if (retval == 0) {  
           for (int expo = 0; expo < octals.length; expo++)  
               retval += (octals[i] << (3 * expo));  
       }  
19      return retval;  
   }  
}
```

3: Requested Topics

Prolog / Scheme

- Klausurrelevant

Skript rumblättern

Vielen Dank!