

Rechnernetze-Praktikum

WS 2003/04

Jürgen Vogel

Lehrstuhl für Praktische Informatik IV

Universität Mannheim

Vierte Aufgabe

End-Systeme

- Sende-Queue

TCP-Verbindungsmanagement

- Algorithmen zu Verbindungsauf- und abbau anschauen
- kurze Präsentation vorbereiten
- Verbindungsaufbau implementieren

Fünfte Aufgabe

TCP-Verbindungsmanagement

- Verbindungsabbau realisieren

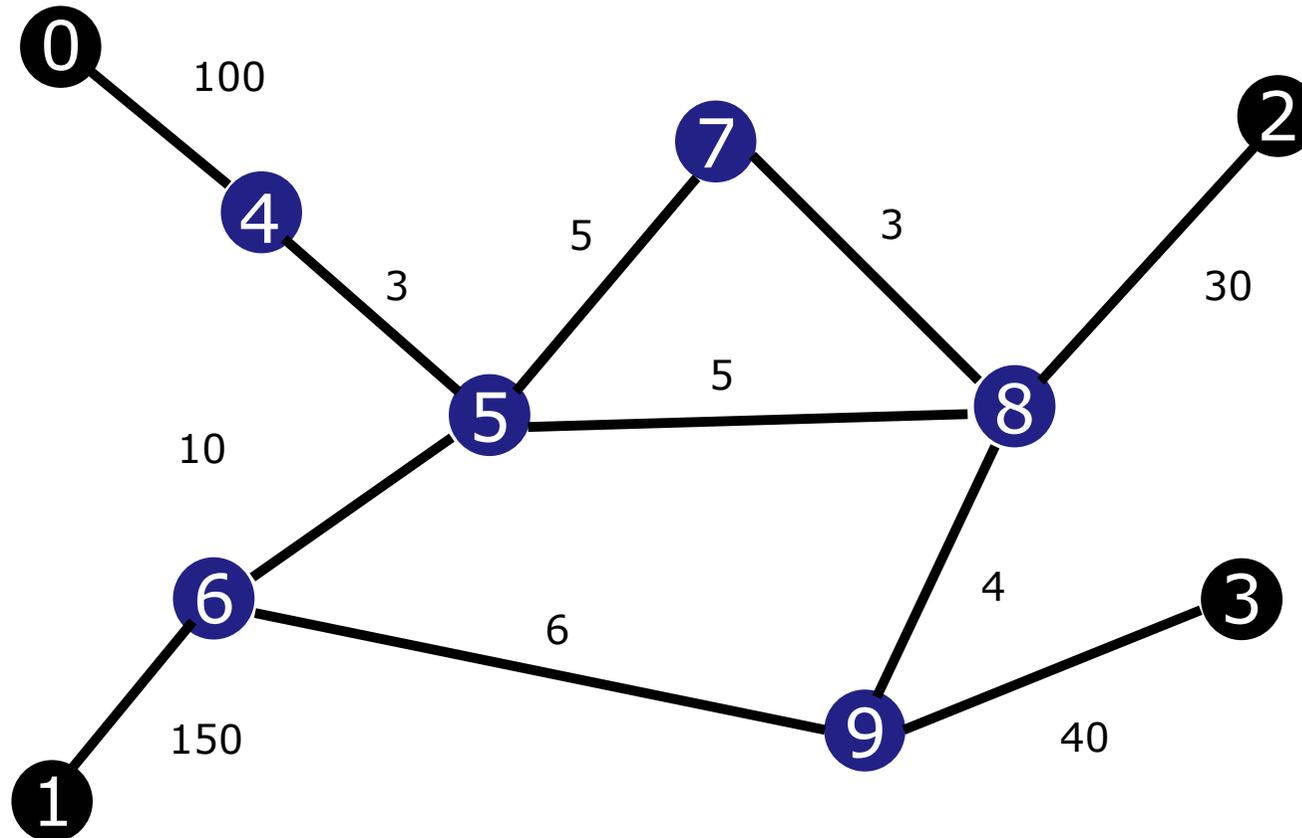
Datenübertragung

- Paketstrom wie im Eventfile definiert senden
- Empfänger versendet TCP-ACK's, verzögert um x ms (200 ms)
- Gesendete Pakete verbleiben bis zur Bestätigung in der Sendequelle

Code-Abgleich

- Trace-Files mit gegebenen Beispiel-Szenarien abgleichen:
network02.ns, events01.ns

Beispiel-Netz



network02.ns